**常州纺织服装职业技术学院**

**创意设计学院“技无止境 创新赋能”技能大赛月**

**影视动画专业赛项规程（初赛）**

1. **竞赛目标**

创意设计学院遵循关于组织开展《常州纺织服装职业技术学院2025年“技无止境 创新赋能”技能大赛月方案活动实施方案》要求和精神，通过初赛、复赛完成技能大赛月主体活动，以学生技能提升和认知转变为主体，以教师的技能拓展与工作精神为辅助，全面推进技能大赛活动，充分体现“以赛促学、以赛促教、以赛促改、以赛促创”的主体目标，为2026年度全国、全省职业院校技能大赛创佳绩打好基础，进一步提升专业教学水平和人才质量培养。

1. **竞赛内容**

1、比赛主题：围绕地方优秀传统文化、宪法普及、安全宣传、反腐倡廉、城市发展、工匠精神、社会主义核心价值观等相关的具有积极向上内容的为主题，进行作品创作。

2、创作形式和作品类型：采用电脑全程进行CG创作。作品类型包括系列漫画或插画、动态插画、动画短片、虚拟交互设计。

3、作品相关要求：系列漫画或插画不少于6幅，动态插画不少于4幅,动画短片2-5分钟左右，虚拟交互设计具有场景对话、按钮操控等交互展示功能。

4、软件制作及画幅尺寸要求：运用PS、SAI、Animate、CSP、AE、Maya、Unity等软件进行设计制作。画幅尺寸大小不限。

5、提交要求：系列漫画或插画提交Jpg格式并按照顺序编号命名，动态插画和动画短片提交MP4视频文件，输出大小不超过300M,所有作品都需提交作品创作的源文件。作品文件夹以“班级-作者姓名-作品类型-作品名称”方式命名，通过学习通扫码进入课程，并提交。2025年5月25日(周日) 17：00截止。

1. **竞赛方式**

初赛:线上投稿。由影视动画教研室及专任教师、各年级班主任等组织影视动画专业在校2023级、2024级全体在校生广泛参与。

1. **竞赛流程（时间和地点）**

通过学习通扫码进入课程（下方二维码），并在课程“作业”中提交作品。2025年5月25日(周日) 17：00截止。



1. **竞赛规则**

1、参赛作品应符合法律法规及国家方针政策，符合社会主义核心价值观，积极健康，主题明确。

2、参赛作品应紧扣主题要求，具有创新性和趣味性，作品内容健康、思想内涵丰富、价值取向正确，不得使用与政治、宗教相关等敏感内容。

3、参赛作品应为参赛者原创作品，不得抄袭、盗用他人作品，不得侵犯他人著作权等相关权利，一经发现抄袭或其他侵权行为将取消参赛资格，并收回其所获获奖证书、荣誉称号等，由此产生的法律纠纷由参赛投稿人承担。

4、获奖参赛作品，主办方（教研室）即拥有该参赛作品的全部宣传推广权。

1. **成绩评定**

2025年5月26日 (周一) 由影视动画教研室组织相关专家、教师进行评审，评出一等奖（10%）、二等奖（20%）、三等奖（30%）。

1. **奖项设置**

1、根据参赛人数或队数按照一等奖10%、二等奖20%、三等奖30%的比例确定获奖人员名单，由各教研室按照竞赛项目规程提交二级学院统一向大赛月组委会申请颁发校级技能大赛获奖证书。

2、学生技能大赛，可按照“第二课堂学分管理办法”，根据参与情况，将成绩计入个人素质拓展学分，其中一等奖计1.5学分，二等奖、三等奖计1学分，参与者计0.5学分。参加多个项目的，学分可累加，但原则上素质拓展学分累计不超过3分。

创意设计学院

影视动画教研室

2025年5月8日